



AUTODESK  
MAYA 2015



# Maya for Character Modelling / Animation

## Tujuan dari Pelatihan

Tujuan utama dari program ini adalah mempunyai kemampuan untuk membuat animasi dalam bentuk 3D dengan menggunakan software Autodesk Maya.

## Durasi pelatihan

32 jam atau 4 hari ( 8 jam/hari ).

## Siapa yang harus hadir

Kursus ini dirancang untuk pengguna baru Maya Character Modelling / Animation

## Prasyarat

Tidak ada pengalaman sebelumnya. Disarankan memiliki pengetahuan tentang Microsoft Windows 7 / Vista atau Microsoft Windows XP.

## Kualifikasi

Setelah menyelesaikan kursus, peserta akan mendapatkan Sertifikat Pelatihan Autodesk Authorized yang diakui secara internasional.

## Course Outline

- Pengenalan Maya dan interface workflow
- Mempelajari file management beserta link dan import
- Mempelajari dan bekerja dengan objek dan transformasi
- Mempelajari dan membuat objek polygon dan nurbs 3d modeling
- Mempelajari proses UV layout untuk texturing, material dan mapping
- Pengenalan kamera, lighting
- Mempelajari teknik animasi (Keyframe, IK/FK)
- Mempelajari dynamic system.
- Mempelajari tipe rendering (Mental ray, Maya hardware)

## Untuk informasi lebih lanjut, silahkan hubungi :

Telp. : 021-56981148 – 50/ 0899 5918 508  
email : atc@teknologika.biz  
Website : www.teknologika.biz

